

● AUTOSKETCH - Initiation

- **Niveau : Débutant**

- **Durée : 3 Jours**

- **Pré requis :**

Posséder les bases de Windows
(manipulation de fichiers,...)

- **Public :**

Toute personne souhaitant utiliser le
logiciel de AutoSketch.

- **Objectifs :**

Permettre de découvrir Autosketch à
travers l'acquisition des commandes
standards du produit.

Créer des dessins en 2D et les
imprimer, en exploitant efficacement le
logiciel.

- **PROGRAMME**

- Lancement du Logiciel
- Création d'un nouveau dessin
- Assistants de configuration
- Configuration du dessin (Unités, échelle, format, etc...)
- Configuration de la grille
- Commandes de visualisation (zooms, panoramique)
- Utilisation des coordonnées absolues, relatives, polaires
- Accrochages aux objets
- Étude complète des commandes de dessin et des objets créés
- Sélection d'objets
- Étude complète des commandes d'édition et de modification
- Utilisation des poignées d'édition
- Les propriétés des objets et leur modification
- Organiser les dessins grâce aux calques
- Création et édition de texte
- Cotation
- Création et insertion de symboles, création de bibliothèques
- Création et exploitation des champs de base de données
- Aperçu des effets 3D
- Impression

