

## ● DREAMWEAVER

● **Niveau :** Utilisateur

● **Durée :** 3 jours

● **Pré-requis :**

Posséder des connaissances de l'environnement Windows et la navigation Internet

● **Public :**

Toute personne ayant à concevoir un site Web

● **Objectifs :**

Apporter aux utilisateurs les connaissances de base nécessaires pour concevoir et gérer un site Web avec DreamWeaver.

### ● GENERALITES

Rappel sur les notions fondamentales de la publication sur le Web  
Présentation de DREAMWEAVER

### ● L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

La fenêtre principale, menus et Barre d'outils  
Le gestionnaire de fenêtres  
Les fenêtres Site, Document, Bibliothèque  
Style, Comportement, Scénarios, HTML  
Planifier et gérer un site  
La barre d'insertion d'objets  
Les propriétés des objets et les styles  
L'inspecteur HTML et l'aide contextuelle pour les balises HTML  
L'historique et l'annulation des actions

### ● PRINCIPAUX ELEMENTS DE LA PAGE WEB

Insérer du texte et définir ses attributs  
Mettre en forme des paragraphes  
Utiliser des séparateurs  
Construire des listes à puces et numérotées  
Construire un tableau et définir ses attributs  
Insérer des images  
Insérer ancrs et liens hypertextes

### ● LES STYLES

Éditer et utiliser un style  
Utiliser des feuilles de styles existantes  
Modifier et lier une page à une feuille de style  
Créer vos propres styles  
Créer une feuille de style CSS

### ● INSERER DES ELEMENTS DYNAMIQUES

Les calques, <div> et <span>  
Insérer un calque : Définir le contenu et le style  
Imbriquer des calques  
Modifier le style d'un calque  
Gérer le calque  
Mise en place des calques et tableaux  
Gérer les événements  
L'utilisation des comportements prédéfinis

### ● PANNEAU INSERTION

Insertion image, insertion HTML Fireworks  
Insertion d'éléments Flash  
Barre de navigation

### ● CREATION DE PAGES AVEC CADRES

Définir et modifier un jeu de cadres  
Définir les propriétés des cadres  
Gérer l'adressage dans les cadres

### ● LES FORMULAIRES

Créer un formulaire  
Intégrer des éléments texte, boutons, liste  
Gérer les groupes de boutons radio  
Définir les contrôles et les exigences du formulaire par des comportements  
Spécifier comment les données sont transmises  
Les méthodes Post et GET

### ● LA MISE EN FORME DES PAGES ET DU SITE

L'arrière-plan : Couleur, image et propriétés  
Utiliser les modèles de couleurs prédéfinis  
Créer un modèle de couleurs  
La carte de site, la gestion des liens

### ● CORRIGER LES FICHIERS HTML

Nettoyer le HTML  
Tester avec les divers navigateurs et Publier le site sur Internet

