

● Excel 2007 – VBA

- **Code** : XLVBA
- **Niveau** : Utilisateur
- **Durée** : 3 jours
- **Pré requis** :

Connaître les principales fonctions d'Excel.
Aucune notion de programmation n'est nécessaire

- **Public** :

Les personnes ayant à effectuer de la programmation en VBA sur Excel

- **Objectifs** :

Concevoir des modules et formulaires sur Excel

● INTRODUCTION AU VBA

Visual Basic et VBA
Finalité des procédures VBA
Macro-procédure et macro-fonction
Le cycle de conception-exécution d'une procédure
Connaître la portée d'une macro
Utiliser l'enregistreur de macros
Modifier une macro enregistrée : la fenêtre de l'éditeur Visual Basic
Projet VBA et notion de module
Exécuter une macro
La sécurité des macros
Affecter une macro à un objet

● PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET

Notion d'objet
Les principaux objets de la bibliothèque d'Excel
Un objet possède des propriétés
Un objet possède des méthodes
Comment écrire propriétés et méthodes
Collection d'objets et conteneurs
L'objet Application

● STRUCTURE DU LANGAGE VBA

Les mots-clés en VBA
Les commentaires
L'accès à l'aide VBA
Règles d'écriture, explorateur d'objets

● PROGRAMMER SOUS EXCEL

Créer des procédures interactives en utilisant les boîtes de dialogue intégrées
Utiliser des variables et des constantes pour optimiser le code : déclaration, types de variables, rôle des constantes
Utiliser des structures conditionnelles
Gérer les déplacements et les sélections dans une feuille de calcul
Modifier les propriétés des cellules : format, contenu, formule
Utiliser les méthodes des objets : copie de champs, ajout ou suppression de lignes et colonnes, ...
Utiliser les structures de boucles pour répéter un traitement
Manipuler les feuilles et les classeurs par VBA
Utiliser les boîtes de dialogue intégrées pour faire ouvrir ou enregistrer un classeur par l'utilisateur
Désactiver les messages d'alerte, le rafraîchissement de l'écran

● OUTILS DE MISE AU POINT

Exécuter une macro en pas à pas
Vérifier les valeurs contenues dans les variables
Afficher la fenêtre d'exécution
Ajouter des points d'arrêts
Utiliser les espions
Anticiper les erreurs : mettre en place une procédure de gestion d'erreurs dans une macro

● FORMULAIRES PERSONNALISES

Créer un formulaire de saisie (UserForm)
Les différents contrôles et leurs propriétés
Intercepter des erreurs de saisie
Gérer la validation du formulaire et sa fermeture par des boutons
Procédure d'appel d'un formulaire

● GESTION D'ÉVÉNEMENTS

Exécuter une procédure à l'ouverture d'un classeur ou à la fermeture
Gérer les événements des feuilles

