

● INDESIGN - Initiation

- **Code** : IDINI

- **Niveau** : Utilisateur

- **Durée** : 3 Jours

- **Public** :

Toute personne ayant à maîtriser InDesign

- **Objectifs** :

Savoir utiliser les fonctions essentielles d'InDesign

Explorer les différentes possibilités du produit.

- **ENVIRONNEMENT**

L'environnement de travail (affichage, outils)

Les palettes

Le paramétrage du document (format, marges...)

Le colonage

- **OBJETS TEXTE**

Le texte dans un bloc

Les propriétés de l'objet texte

L'importation de texte

Le chaînage des blocs de texte

La réorganisation du texte dans les blocs et dans les pages

- **GESTION DU TEXTE**

Les attributs de caractère (précision typographique)

Les attributs de paragraphe

Les tabulations et les filets de paragraphe

Les paramètres de césure et justification

Les feuilles de style de caractères

Les feuilles de style de paragraphe

Les styles de bloc

L'habillage du texte

La vectorisation du texte

- **OBJET IMAGE**

L'importation d'images

Les formats d'import et leurs propriétés

La modification de la forme des objets

Le cadrage de l'image dans l'objet

La transformation des objets (rotation, mise à l'échelle...)

Les attributs des objets (couleur de fond, contour, dégradés...)

Transparence

- **CREATION D'OBJET**

Les outils de plumes

Les tracés simples ou complexes

Le format des contours

Le texte et les tracés

La réalisation de tableaux

- **COULEURS**

Les palettes de couleur (Pantone, CMJN...)

Création et mémorisation de la couleur

Le nuancier

La création de dégradé

La création de motif

La transparence et les modes de fusion

- **IMAGES**

Le travail sur les images

Les liens vers les images et les textes

Les calques

- **MISE EN PAGE**

L'organisation des pages (gabarits, foliotage...)

La gestion de l'impression

L'exportation au format PDF

La préparation des documents pour l'imprimeur

Définir les options de documents

