PAGEMAKER

- **Niveau :** Utilisateur
- **Durée :** 2 Jours
- **Public :**

Toute personne ayant à maîtriser Pagemaker

- **Objectifs :**

Savoir utiliser les fonctions initiales de Pagemaker
Explorer les différentes possibilités du produit.

INTRODUCTION

Présentation de l'outil de travail
Les concepts de base
Les outils
Les différentes palettes
Trames et filets
Les options par défaut

NOTIONS DE BLOCS

Les différents types de blocs
L'imbrication des blocs
Le chaînage des blocs

LE TRAITEMENT DE TEXTE

Mise en forme des caractères
Mise en forme des paragraphes
Le mode éditeur
Les styles

LES TABLEAUX

Avec utilisation des outils semi-graphiques
Avec Table Editor
Mise en forme du tableau
Importation d'un ficher Excel
Ajouter des lignes et des colonnes
Dimensionner la structure

GRAPHISMES

Créer des objets graphiques
Utiliser les différents formats
Mise en plan
Groupage et habillage des objets graphiques
Définir des couleurs
Activer une palette

TRAITEMENT DES IMAGES

Les différents types d'images et leur provenance
Dimensionnement des images
Traitement de l'image

CONCEPTION D'UNE MAQUETTE

Création des blocs
Foliotage des pages
Chaînage automatique
Définition du cadre de travail
Marges, règles, repères, colonnes
Les préférences
Les maquettes

ICONOGRAPHIE

Récupération, placement de fichiers graphiques
Les différents formats
Les bibliothèques

IMPRESSION

Les livres
Le chemin de fer
Les options d'impression
Hirondelles, marques
Traitement de la quadrichromie