

## ● SketchUP PRO V6 - Initiation

### ● Niveau : Débutant

### ● Durée : 3 Jours

### ● Pré requis :

Posséder les bases dans la pratique d'un logiciel de dessin technique en CAO.

### ● Public :

Toute personne souhaitant utiliser le logiciel Sketchup

### ● Objectifs :

Permettre de découvrir Sketchup à travers l'acquisition des fonctionnalités de base et les principaux concepts du logiciel

## ● INTERFACE

Applications de la Cao 3D  
Description et concept du logiciel  
Présentation de l'Interface : les menus déroulants, les menus flottants  
Affichage des informations  
Organiser les palettes d'outils  
Préférences systèmes, unités DESSIN 2D  
Lignes, rectangles, main levée, cercle, texte...  
Sélection fenêtre et capture

## ● MODIFICATION ET EDITION 3D

Déplacer et duplication  
Pousser/tirer  
Création de groupe  
Rotation échelle  
Décaler  
Outil "suivez moi"  
Alignement des axes, des vues  
Division des arêtes  
Intersections de solides

## ● AFFICHAGE ET MESURES

Les différentes vues : iso, dessus, orbite, panoramique, zoom paramétré, champ angulaire  
Modes d'affichage

Réglages des ombres suivant la localisation des pays et villes  
Distance  
Rapporteur  
Cotation et styles  
Axes

## ● CREATION ET AFFICHAGE DE COMPOSANTS

Insertion de composants avec les différentes bibliothèques  
Concept des composants, création de composants  
Edition des groupes et composants : verrouillage, masquer, éclater.  
Importation de bibliothèques de composants Google

## ● EDITION DE MATERIAUX

Naviguer dans la bibliothèque  
Edition des matières  
Importer des textures  
Editer les matières dans le modèle  
Ajout dans bibliothèque  
Plaquage de photos sur objets 3D

## ● CALQUES

Créer une maison avec calques : murs, cloisons, toit, composants

## ● IMPORT ET EXPORT

Importer objets 2d, 3d d'Autocad avec options unités  
Importer image  
Exporter graphique 2D

## ● PAGES ET PLANS DE SECTION

Création de pages  
Parcours de caméra  
Diaporamas  
Export vidéo

